

 <p>IMT Atlantique Bretagne-Pays de la Loire École Mines-Télécom</p>	<p align="center">Ingénieur(e) de recherche <i>Intégration et développement logiciel pour</i> <i>une plateforme de recherche</i> <i>expérimentale</i></p> <p align="center"><i>Contrat à durée déterminé 12 mois</i></p>	<p align="center">Mise à Jour 30/10/2023</p>
--	--	--

Localisation Géographique	Site Brest
Département	Informatique
Niveau minimum requis	Catégorie II du cadre de gestion Catégorie B+ fonction publique

1. ENVIRONNEMENT DU POSTE

Sous la responsabilité du chef de département, le titulaire du poste intervient au sein d'une équipe d'enseignants-chercheurs organisés en quatre équipes de recherche au sein du département et participe à deux laboratoires CNRS (IRISA, Lab-STICC).

Il s'intègre dans le développement à IMT Atlantique d'une plateforme de recherche expérimentale en interaction et humain augmenté (CEXI-HA).

Centre d'EXpérimentation en Interaction pour l'Humain Augmenté (CEXI-HA) :

Les activités d'IMT Atlantique impliquant des expérimentations avec des humains et portant sur les interactions humain-machine ont considérablement augmenté ces dernières années. Ces recherches requièrent des expertises, des matériels et des infrastructures qui sont actuellement dispersés dans différents laboratoires, équipes et bâtiments de l'école. Cette plateforme commune vise à mutualiser ces ressources et méthodes, et structurer de manière transversale ces activités.

2. MISSIONS

1. Maintient et développe la plateforme de recherche expérimentale de l'école CEXI-HA :

Pilote le développement technique et le maintien en condition opérationnelle des environnements (infrastructures, plateformes) utilisées dans le cadre de la plateforme de recherche expérimentale.

2. Contribue, pérennise et valorise des projets de recherche dans son domaine d'expertise :

Développe et valorise des prototypes et démonstrateurs issus de la recherche du département informatique. Contribue au développement et au support logiciel pour le développement d'applications lors des expérimentations (développement de briques logicielles notamment).

3. Assure une veille technique et participe à la maintenance des outils informatiques et réseaux utilisés au sein du département Informatique :

En complément de ceux fournis par la Direction Infrastructure et Système d'Information (DISI) et au support pour l'usage des outils informatiques.

4. Rend compte des activités et des résultats dont il a la charge :

Répartition temporelle : 1 : 60%, 2 : 30%, 3 : 10%

3. ACTIVITÉS PRINCIPALES

Participation aux projets de recherche :

- Assure la conception, le développement technique et le maintien en condition opérationnelle des environnements (infrastructures, plateformes) issus de la recherche et utilisés pour les contrats, l'enseignement et la communication.
- Développe des maquettes/plateformes avec les équipes de recherche du département et en collaboration étroite avec les partenaires extérieurs des projets, les doctorants et les stagiaires.
- Déploie in situ les maquettes/plateformes réalisées et réalise les tests en situation d'exploitation réelle.
- Réalise des démonstrations, pour les visiteurs extérieurs et les opérations portes ouvertes, de projets élaborés par le département.

Veille technique, maintenance et logistique :

- Est le garant du respect de la réglementation et des procédures, et propose des solutions adaptées aux problématiques internes :
 - Assiste les doctorants et stagiaires dans le choix et l'utilisation des matériels et logiciels.
 - Déploie des briques logicielles pour aider au développement d'applications.
- Se tient informé des évolutions techniques et réglementaires de son domaine.
- Analyse, améliore et met en œuvre les processus fonctionnels, méthodes et outils existants afin d'améliorer la qualité de service, l'accessibilité et la fiabilité des données.

4. FORMATION ET COMPÉTENCES

Compétences, connaissances et expériences indispensables :

- Systèmes d'exploitation et réseaux informatiques
- Installation, configuration, maintenance de logiciels/plateformes
- Ingénierie du logiciel
- Autonomie, capacité d'adaptation

Compétences, connaissances et expériences appréciées :

- Expérience du milieu de la recherche
- Expertise technique dans le domaine de la réalité virtuelle ou autre domaine lié aux interfaces hommes-machines
- Expérience en évaluation et conduite d'expériences utilisateurs

Qualités requises :

- Motivation pour la recherche contractuelle.
- Solide connaissance dans les domaines techniques cités ci-dessus.
- Fait preuve d'une bonne autonomie.
- Qualités relationnelles avec des interlocuteurs de tous niveaux.
- Sens des priorités et réactivité, rigueur de gestion, goût pour le travail en équipe et ouverture d'esprit.

Niveau de formation et/ou d'expérience requis :

- Bac+5 ou équivalent
- Bac+4 ou équivalent avec expérience professionnelle supérieure ou égale à 4 ans
- Bac+3 ou équivalent avec expérience professionnelle supérieure ou égale à 6 ans
- Bac+2 ou équivalent avec expérience professionnelle supérieure ou égale à 10 ans

POUR DÉPOSER VOTRE CANDIDATURE

Merci d'adresser CV et lettre de motivation à l'adresse suivante : etienne.peillard@imt-atlantique.fr

Les entretiens se feront au fil de l'eau, avec un début de contrat prévu en **janvier ou février 2024**.