Étienne Peillard

Maître de conférences - IMT Atlantique

IMT Atlantique, DAPI - PACCE team, LS2N (UMR CNRS 6004)
Membre associé, IRL CNRS CROSSING (France-Australie)
4 rue Alfred Kastler, 44300 Nantes, France - +33 2 51 85 10 19
etienne.peillard@imt-atlantique.fr - www.etiennepeillard.com - Google Scholar
ORCID : 0000-0002-4429-670X
Date de naissance : 15 avril 1993 - Nationalité française

Chercheur en réalité virtuelle et augmentée, interaction humain-machine et facteurs humains. Mes travaux portent sur la perception spatiale et corporelle, les affordances augmentées, l'interaction incarnée et la coopération entre humains et systèmes autonomes.

Fonction actuelle

Depuis août 2026 - Maître de conférences, département DAPI, IMT Atlantique (Nantes) ; équipe PACCE, LS2N (UMR CNRS 6004) ; membre associé du CNRS IRL CROSSING.

Déc. 2020-juil. 2026 - Maître de conférences, IMT Atlantique (Brest) ; équipe INUIT, Lab-STICC.

Formation

Doctorat, 2020 - Centrale Nantes / Inria / AAU-CRENAU. Biais perceptifs et perception des distances en réalité mixte.

Diplôme d'ingénieur, 2017 - Centrale Nantes, options Réalité virtuelle et Recherche.

HDR en préparation ; soutenance prévue fin 2026 / début 2027.

Pilotage scientifique

ANR JCJC PAEIAR (2025-2028) - Porteur du projet ; perception des affordances et interaction incarnée en réalité augmentée, avec l'Université de Bretagne Occidentale.

Plateforme expérimentale CEXI-HA (2021-présent) - Responsable scientifique et chef de projet de la plateforme d'IMT Atlantique dédiée à l'interaction immersive, aux facteurs humains et à l'humain augmenté.

ANR ASTRAL (2024-2027) - Avatars en réalité augmentée, avec Clarté, Inria Rennes et Centrale Nantes.

Perception et morphologie du corps en réalité augmentée (2024-2027) - Perception corporelle, morphologie, incarnation et applications liées à l'image du corps en réalité augmentée.

Perception des ambiances lumineuses nocturnes (2025-2028) - Thèse CIFRE avec L'Observatoire de la Nuit, AAU-CRENAU et Lab-STICC.

Encadrement

7 co-encadrements doctoraux en cours et 3 achevés ; 2 ingénieurs de recherche en activité ; 2 post-doctorants et 22 stages de master encadrés depuis 2021.

Thèses en cours : affordances et incarnation en RA ; perception en RA en situation réelle ; perception et morphologie du corps ; téléopération de rover en espace profond ; ambiances lumineuses nocturnes ; et compte rendu de missions de drones marins.

Publications sélectionnées

1. Étienne Peillard, Marie-Cécile Léculier, Malena Joly, Nathalie Le Bigot (2026). Investigating Self-Body Perception and its Effect on Affordance in Augmented Reality. ACM Transactions on Applied Perception, 23(3), 1-20. doi:10.1145/3807944
2. Min Ni, Étienne Peillard, Gilles Coppin, Tim Chen (2026). How Opacity and Background Affect Surface Contact Perception in Optical See-Through AR. IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics.
3. Yutaro Tanaka, Juri Yoneyama, Nathalie Le Bigot, Guillaume Moreau, Gilles Coppin, Étienne Peillard (2026). Modulating Perceived Affordances in Augmented Reality Through Object Physicality and Thermal Appearance. IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics.
4. Aymeric Hénard, Étienne Peillard, Jérémy Rivière, Sébastien Kubicki, Gilles Coppin (2025). Towards Augmented Reality Support for Swarm Monitoring: Evaluating Visual Cues to Prevent Fragmentation. IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics. doi:10.1109/TVCG.2025.3616840
5. Étienne Peillard, Thomas Thebaud, Jean-Marie Normand, Ferran Argelaguet, Guillaume Moreau, Anatole Lécuyer (2019). Virtual Objects Look Farther on the Sides : The Anisotropy of Distance Perception in Virtual Reality. IEEE Virtual Reality Conference. doi:10.1109/VR.2019.8797826

Indicateurs de publication

Articles de revue	Conférences	Autres productions
9	23	4
h-index (Google Scholar)	**Citations (Google Scholar)**	**Mise à jour**
6	208	1 sept. 2026

Enseignement

RV/RA, IHM, conception d'interfaces, facteurs humains, méthodes expérimentales, informatique et pédagogie par projet. Responsable ou co-responsable de six UE à IMT Atlantique (2021-2026) ; responsable du parcours Front à Nantes depuis 2026.

Responsabilités scientifiques

- Tutorial Chair, IEEE VR 2025 et 2026 ; comité de programme IEEE VR depuis 2021 et IEEE ISMAR depuis 2020.
- Organisateur des ateliers Seamless Reality (2024-2026) et de la rencontre NII Shonan no 242 (2026).
- Animateur du groupe Interaction du CNRS IRL CROSSING.

Collaborations internationales

Adelaide University, Université de Tokyo / Institute of Science Tokyo, Beijing Institute of Technology et AAU-CRENAU / L'Observatoire de la Nuit.

Distinctions

Best Conference Paper Award, IEEE VR 2019 ; 1er prix du concours 3DUI, IEEE VR 2019.